ALCALDÍA MAYOR DE BOGOTÁ D.C. SECRETARÍA DE INTEGRACIÓN SOCIAL	PROCESO PRESTACION DE SERVICIOS SOCIALES PARA LA INCLUSIÓN SOCIAL FORMATO REGISTRO DEL DESARROLLO DE ACTIVIDADES SUBDIRECCIÓN PARA LA VEJEZ	Código: FOR-PSS-570 Versión: 1 Fecha: Memo I2022016490 – 13/05/2022 Pagina: 1 de 2

1. Servicio Social/Modalidad/Estrategia: Comunidad de Cuidado 1.1. Unidad Operativa/Lote/Zona: __ Casa Santa María

1.2 Localidad: Suba

2. Línea: Movilizando Capacidades

2.1. Fecha de Ejecución:

7	12	2023	al	7	12	2023

2.2. Nombre del encuentro: 1.Dia de la tecnologia

2.3. Acompañante social a cargo de la digitación: Leidy Johanna Olaya Olaya – Terapeuta ocupacional.

3. DESARROLLO

3.1. OBJETIVO GENERAL

- Conservar habilidades cognitivas de atención y memoria, por medio del uso de un computador.

3.2. OBJETIVOS ESPECIFICOS

1. Promover el adecuado manejo de tiempo libre.
2. Sensibilizar a las personas mayores en la importancia del manejo del computador, adicional al manejo de las TICS.
3. Fomentar la capacidad funcional en las personas mayores, por medio de actividades a traves del uso de las tecnologiaas de la información.

3.3. METODOLOGÍA

3.3.1 MOMENTO INICIAL	Actividad 1 : 07/12/2023 Para el periodo se desarrolla la temática " mundo mouse" el dia de hoy se refuerza con las personas mayores acerca del uso del mouse que facilita el acceso a la información para ello se refuerza el concepto con un proceso teórico practico, por lo anterior las personas mayores son trasladadas a la sala de cómputo que queda en la misma unidad operativa pero no dentro de la comunidad de cuidado, una vez ubicados se procede a explicar el uso del mouse con la identificación de las parte
3.3.2 MOMENTO CEI	Actividad 1 - 07/12/2023: Ingresan a la plataforma digital https://www.vedoque.com/juegos/muevelamano.html, para que por medio de juegos realicen la interacción con el mouse
3.3.3. MOMENTO FINAL	Actividad 1 : Durante la ejecucion de las actividades los participantes se mostraron alertas, activos y receptivos, se realizo la actividad sin complicaciones, se hace las orientaciones del caso.

3.4.RECURSOS

Se ponen los recursos utilizados para todas las actividades (general)

Computadores	Borrador de Tablero
Sillas	Marcador de Tablero
Mesas	Bafle
Cables	Tablero

4. EVALUACION DEL ENCUENTRO
Actividad 1 dia de la tecnologia, 07/11/2023 Johanna Olaya: Para el periodo se desarrolla la temática " mundo mouse" el dia de hoy se refuerza con las personas mayores acerca del uso del mouse que facilita el acceso a la información para ello se refuerza el concepto con un proceso teórico practico, por lo anterior las personas mayores son trasladadas a la sala de cómputo que queda en la misma unidad operativa pero no dentro de la comunidad de cuidado, una vez ubicados se procede a explicar el uso del mouse con la identificación de las parte, dentro del proceso a manera de reflexión Luis Molina, Antonio Rendon y Rosalba Escobar mencionan que el mouse no ayuda para comunicarnos con el cerebro de la computadora, tiene un diseño para adaptarse a la palma de la mano los hay con cable para conectarlos en algún puerto USB y los hay inalámbricos, así mismo se procede a realizar la explicación de cada uno de los botones y la rueda que se tiene en el centro. Posterior a ello se hace ingresa plataforma digital https://www.vedoque.com/juegos/muevelamano.html, para que por medio de juegos realicen la interacción con el mouse, se evidencia que Rosa Beltrán, Martha Machado y Rafel Fernández aun cuentan con dificultad en la coordinación pojo mano lo que hace que no puedan realizar el ejercicio de manera autónoma se debe reforzar el manejo del mouse con ello de manera mas frecuente.
5. FIRMA DE PERSONAS MAYORES
Actividad 1: _____ cc 5961305
Fecha de evaluación del encuentro: 07/12/2023 Poner último dia de la ejecución de la actividad 07/12/2023
Nombre del profesional que evalúa: Juan Carlos Rodriguez Bautista (coordinador) _____ Relacionar todos los profesionales: Leidy Johanna Olaya Olaya – Terapeuta ocupacional _____.

REGISTRO FOTOGRAFICO DIA DE LA TECNOLOGIA

1. DIA DE LA TECNOLOGIA

Manejo del mouse- "mundo mouse"



